

ОДЕЉЕЊЕ ЗА УЧЕНИКЕ СА ПОСЕБНИМ СПОСОБНОСТИМА ЗА РАЧУНАРСТВО И ИНФОРМАТИКУ – ИНФОРМАТИЧКО ОДЕЉЕЊЕ

Одељење је планирано за 20 ученика, при чему се врши подела на две групе за све рачунарске предмете. Погодности таквог начина рада се огледају у већем индивидуалном приступу ученику и могућностима прилагођавања наставе његовим потребама.

Овај смер пружа изузетно предзнање (за наставак школовања) из математике, физике и рачунарства и информатике односно програмирања.

За упис у информатичко одељење ученици полажу пријемни испит из математике. На пријемном испиту се дају исти задаци као и на завршном испиту – средњи и напредни ниво. Као припрему за полагање пријемног испита, ученицима је довољно да провежбају задатке из збирке за припрему завршног испита али могу и да похађају припремну наставу која ће бити организована у нашој Школи.

Наставни план и програм Рачунарске гимназије реализује се по светским стандардима и одговара свим савременим захтевима који се постављају у процесу образовања младих људи. Поред неговања општих образовних вредности које се изучавају у гимназијама, посебна пажња придаје се образовним потребама из области рачунарства и информатике. Овако конципиран, наставни план и програм обезбеђује добру припрему за студије и даље усавршавање.

Предмет Програмирање и програмски језици и Напредне технике програмирања, са Дискретном математиком као основом, пружаће ученицима основна и напредна знања о коришћењу различитих програмских језика и креирању рачунарских програма. Упознавањем са принципима и техникама објектно оријентисаног програмирања, ученици ће бити оспособљени да самостално израђују једноставније програме, да постављају и решавају проблеме из области објектно оријентисаног програмирања као и да лако прате друге предмете у којима се користе објектно оријентисани језици.

Кроз четворогодишњи програм предмета Примена рачунара, ученици ће овладати корисничким програмима различитих намена. Обрада текста, рад са бројчаним подацима, обрада фотографија, цртање, компоновање музике и израда презентација само су неке од изучаваних области.

Рачунарски системи и Оперативни системи и рачунарске мреже упознаће ученике са различитим оперативним системима, њиховом начину рада, хардвером самог рачунара и са мрежама и мрежним окружењем.

Предмет Модели и базе података обрађује различите врсте база података. Кроз овај предмет, ученици ће овладати како самим креирањем колекција података организованих за брзо претраживање, тако и начинима приступа подацима преко упитника коришћењем кључних речи.

Рачунарство и друштво је наставни предмет који се на теоријском плану бави односом друштва и рачунарских технологија, укључујући потребе и зависност друштвеног развоја од рачунарских технологија и могућностима примене рачунара у савременом друштву.

Наставни план за све четири године можете да видите на следећој страни.

НАСТАВНИ ПЛАН ЗА ГИМНАЗИЈУ ЗА УЧЕНИКЕ СА ПОСЕБНИМ СПОСОБНОСТИМА ЗА РАЧУНАРСТВО И ИНФОРМАТИКУ

	I РАЗРЕД					II РАЗРЕД					III РАЗРЕД					IV РАЗРЕД				
	недељно		годишње			недељно		годишње			недељно		годишње			недељно		годишње		
	Т	В	Т	В	нас. у блоку	Т	В	Т	В	нас. у блоку	Т	В	Т	В	нас. у блоку	Т	В	Т	В	нас. у блоку
I ОБАВЕЗНИ НАСТАВНИ ПРЕДМЕТИ	26	4	936	144	30	26	4	936	144	30	22	8	770	280	60	24	6	744	186	60
1. Српски језик и књижевност	4		144			3		108			3		105			4		124		
2. Енглески језик	2		72			2		72			2		70			2		62		
3. Историја	2		72			2		72												
4. Географија	2		72			2		72												
5. Музичка култура	1		36																	
6. Физика	2		72			3		108			3		105			4		124		
7. Хемија	2		72			2		72												
8. Физичко васпитање	2		72			2		72			2		70			2		62		
9. Математика	5		180			5		180			5		175			5		155		
10. Дискретна математика						2		72												
11. Биологија											3		105			3		93		
12. Психологија											2		70							
13. Ликовна култура											1		35							
14. Социологија са правима грађана																2		62		
15. Филозофија																2		62		
16. Примена рачунара	1	2	36	72			2		72			2		70						
17. Програмирање	1	2	36	72	30	1	2	36	72	30		2		70	30					
18. Рачунарски системи	2		72																	
19. Оперативни системи и рачунарске мреже						2		72												
20. Објектно оријентисано програмирање											1	2	35	70	30					
21. Базе података												2		70			2		62	30
22. Програмске парадигме																	2		62	30
23. Веб програмирање																	2		62	